

TRIX Manuale di gioco

ITALIANO • MSX1 • Gioco di bosh77

Obiettivo

Guida le colonne di tre blocchi e allinea almeno tre simboli uguali in orizzontale, verticale o diagonale. Le combinazioni scompaiono e i blocchi sopra scendono, creando possibili reazioni a catena. Evita che il campo si riempia fino in cima.

Avvio e selezioni

Alla schermata del titolo premi e rilascia SPAZIO per aprire GAME SETUP. Usa ↑ e ↓ per scegliere la voce, ← e → per cambiarla, quindi SPAZIO per iniziare.

BLOCK SET — NUMBERS usa i numeri; SHAPES usa le forme geometriche. L'anteprima mostra i pezzi disponibili. Cambia l'aspetto, non le regole.

GAME MODE — SINGLE GAME mantiene la velocità iniziale. LEVELS parte dal livello 1 e aumenta la velocità ogni 10 combinazioni conteggiate in Matches, fino al livello 9. Il livello 9 continua alla velocità massima.

Comandi durante la partita

Comando	Azione
← / →	Sposta la colonna a sinistra o a destra.
↓	Accelera la discesa.
SPAZIO	Cambia ciclicamente l'ordine dei tre blocchi.
P	Mette in pausa o riprende la partita.
J	Usa un jolly disponibile per il prossimo pezzo.
Joystick porta 1	Sinistra/destra e giù come le frecce; pulsante come SPAZIO.

Indicatori e jolly

Score indica i punti, Matches le combinazioni, Next la prossima colonna e Jolly i jolly rimasti. In LEVELS, Level indica il livello; in SINGLE GAME appare Mode Single. Parti con 3 jolly: J trasforma il prossimo pezzo in una colonna di J. Quando si posa su un tipo di blocco, elimina dal campo i blocchi di quel tipo.

Fine partita

Quando i blocchi raggiungono la parte alta del campo compare GAME OVER e parte un breve jingle. Dopo 7 secondi dall'inizio del Game Over torni automaticamente al titolo. La nuova partita riparte con campo e punteggio azzerati, livello 1 e 3 jolly.